

## GAME OVER SOCIETY

ein analoges Netzwerkspiel mit mehr Mitspieler\*innen, als du *friends* im Netz hast.

- Der Knoten der Kette zeigt dein Team an.



- Es gibt 3 Teams:



- Der Spielmechanismus basiert auf:  
Schere - Stein - Papier



- Ablauf:  
Zwei Spieler\*Innen, die sich treffen,  
vergleichen ihre Ketten.  
Wer im Schere-Stein-Papier Prinzip  
unterliegt, knotet seine Kette in das  
Symbol des anderen Teams. Triffst du  
jemanden vom gleichen Team, begrüßt  
ihr euch inspiriert von eurem Symbol.

DU FORMST DAS SPIEL WEITER!

## GAME OVER SOCIETY

ein analoges Netzwerkspiel mit mehr Mitspieler\*innen, als du *friends* im Netz hast.

- Der Knoten der Kette zeigt dein Team an.



- Es gibt 3 Teams:



- Der Spielmechanismus basiert auf:  
Schere - Stein - Papier



- Ablauf:  
Zwei Spieler\*Innen, die sich treffen,  
vergleichen ihre Ketten.  
Wer im Schere-Stein-Papier Prinzip  
unterliegt, knotet seine Kette in das  
Symbol des anderen Teams. Triffst du  
jemanden vom gleichen Team, begrüßt  
ihr euch inspiriert von eurem Symbol.

DU FORMST DAS SPIEL WEITER!

## GAME OVER SOCIETY

ein analoges Netzwerkspiel mit mehr Mitspieler\*innen, als du *friends* im Netz hast.

- Der Knoten der Kette zeigt dein Team an.



- Es gibt 3 Teams:



- Der Spielmechanismus basiert auf:  
Schere - Stein - Papier



- Ablauf:  
Zwei Spieler\*Innen, die sich treffen,  
vergleichen ihre Ketten.  
Wer im Schere-Stein-Papier Prinzip  
unterliegt, knotet seine Kette in das  
Symbol des anderen Teams. Triffst du  
jemanden vom gleichen Team, begrüßt  
ihr euch inspiriert von eurem Symbol.

DU FORMST DAS SPIEL WEITER!